

Devenir professionnel des diplômés

"Sciences, technologies, santé mention audiovisuel médias interactifs numériques, jeux Parcours Audiovisuel, médias interactifs et jeux" (MR13000)

le cnam

Juin 2021

Données de cadrage

Diplômés en **2016, 2017 et 2018**

Nombre de CCR : **1**

Total diplômés : **146**

Total répondants : **70**

Taux de réponse : **48%**

Répartition hommes / femmes : **74% / 26%**

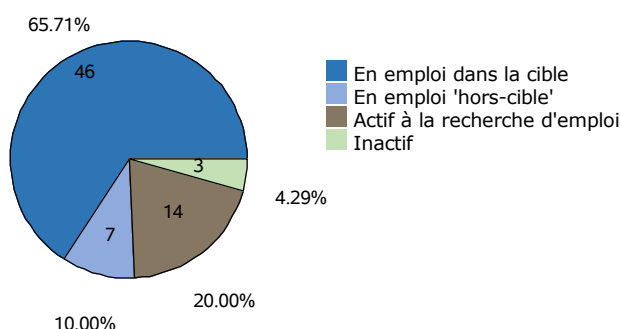
Âge moyen à l'obtention du diplôme : **25,3 ans**
(écart type : 2,1 ans)

Âge médian à l'obtention du diplôme : **25,0 ans**

Situation professionnelle au moment de l'enquête (entre 2 et 3 ans après l'obtention du diplôme)

Situation professionnelle

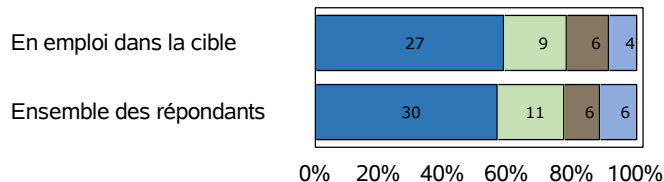
Total de répondants : 70 / 70



Statut professionnel / type de contrat

Total de répondants : 53 / 53

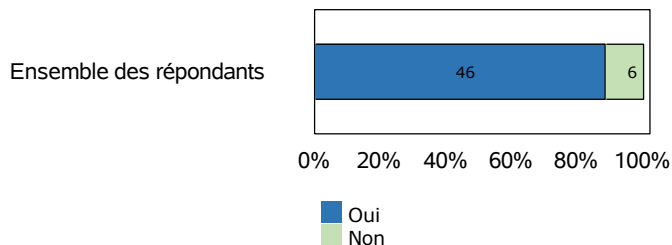
Total de répondants dans la cible : 46 / 46



■ Contrat stable (CDI ou fonctionnaire)
■ CDD ou intérim
■ Profession libérale, artisan ou chef d'entreprise
■ Autre cas

Adéquation entre formation et emploi

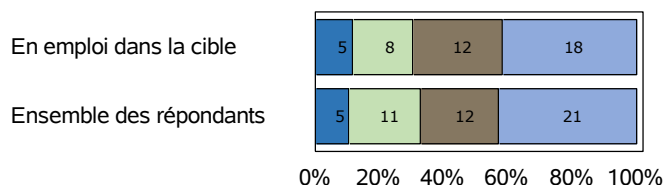
Total de répondants : 52 / 53



Profession et catégorie socio-professionnelle

Total de répondants : 49 / 53

Total de répondants dans la cible : 43 / 46



■ Agriculteur
■ Artisan, commerçant et chef d'entreprise
■ Cadre supérieur, ingénieur, profession libérale, professeur
■ Profession intermédiaire
■ Employé
■ Ouvrier

Salaire brut annuel (primes incluses)

Total de répondants : 37 / 53

Total de répondants dans la cible : 34 / 46

	Ensemble des répondants	Répondant dans la cible
Premier quartile	26 500 €	26 500 €
Salaire médian	28 800 €	29 000 €
Troisième quartile	32 980 €	32 980 €
Salaire moyen	29 506 €	29 365 €

Définitions et clefs de lecture :

Sont considérés "en emploi dans la cible" les diplômés ayant répondu que l'emploi occupé est en adéquation avec le diplôme obtenu.

Sont considérés "en emploi hors-cible" les diplômés ayant répondu que l'emploi occupé n'est pas en adéquation avec le diplôme obtenu.

Un quart (25 %) des répondants gagne moins que le "salaire 1er quartile".

La moitié (50 %) des répondants gagne moins que le "salaire médian".

Trois quarts (75 %) des répondants gagnent moins que le "salaire 3ème quartile".

Liste des professions les plus exercées par les diplômés au moment de l'enquête

"Sciences, technologies, santé mention audiovisuel médias interactifs numériques, jeux Parcours Audiovisuel, médias interactifs et jeux" (MR13000)

Professions	Effectifs de répondants
Game designer	3
Game Designer	2
ASSISTANCE STORY BOARD	1
ASSISTANT SON	1
ASSOSIAT LIGNE DISAGNEUR	1
Assistant Directeur Artistique	1
CEO / Artiste 2D/3D	1
CONCEPTEUR DE JEU VIDEO	1
Certification Manager	1
Concept artiste	1
Concepteur Sonore	1
Coordinateur Projet	1

Note de lecture

Les professions sont classées par ordre décroissant selon le nombre de diplômés déclarant les exercer. En cas d'égalité, les professions sont classées par ordre alphabétique.

Source : Enquêtes de suivi des diplômés - traitement OEC.