

# Devenir professionnel des diplômés

"Sciences, technologies, santé mention audiovisuel médias interactifs numériques, jeux Parcours Audiovisuel, médias interactifs et jeux" (MR13000)

le cnam

Juin 2022

## Données de cadrage

Diplômés en **2018 et 2019**

Nombre de CCR : **1**

Total diplômés : **80**

Total répondants : **44**

Taux de réponse : **55%**

Répartition hommes / femmes : **73% / 27%**

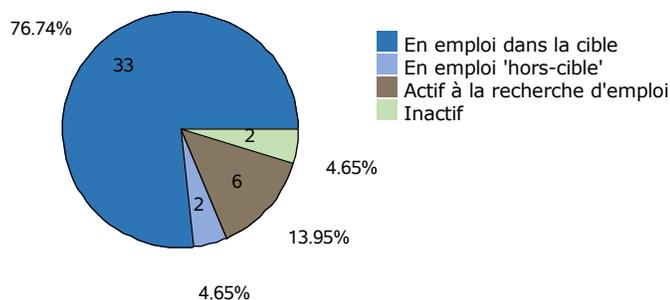
Âge moyen à l'obtention du diplôme : **24,8 ans**  
(écart type : 2,0 ans)

Âge médian à l'obtention du diplôme : **24,0 ans**

Situation professionnelle au moment de l'enquête (entre 2 et 3 ans après l'obtention du diplôme)

### Situation professionnelle

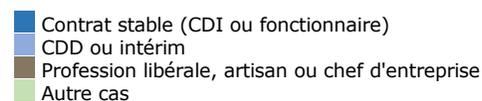
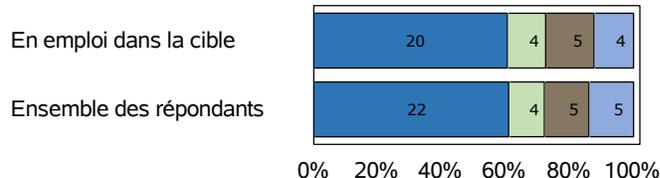
Total de répondants : 44 / 44



### Statut professionnel / type de contrat

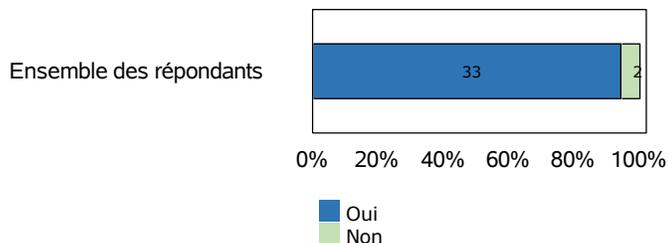
Total de répondants : 36 / 36

Total de répondants dans la cible : 33 / 33



### Adéquation entre formation et emploi

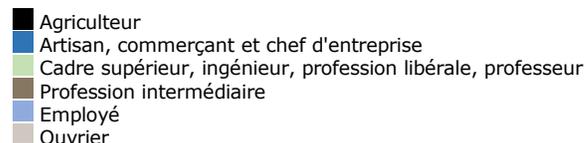
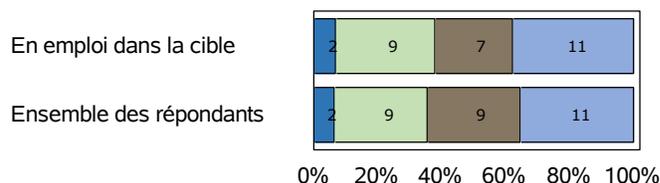
Total de répondants : 35 / 36



### Profession et catégorie socio-professionnelle

Total de répondants : 31 / 36

Total de répondants dans la cible : 29 / 33



### Salaire brut annuel (primes incluses)

Total de répondants : 26 / 36

Total de répondants dans la cible : 24 / 33

	Ensemble des répondants	Répondant dans la cible
Premier quartile	28 800 €	28 650 €
Salaire médian	31 135 €	31 135 €
Troisième quartile	34 000 €	34 000 €
Salaire moyen	31 440 €	31 130 €

### Définitions et clefs de lecture :

Sont considérés "en emploi dans la cible" les diplômés ayant répondu que l'emploi occupé est en adéquation avec le diplôme obtenu.

Sont considérés "en emploi hors-cible" les diplômés ayant répondu que l'emploi occupé n'est pas en adéquation avec le diplôme obtenu.

Un quart (25 %) des répondants gagne moins que le "salaire 1er quartile".

La moitié (50 %) des répondants gagne moins que le "salaire médian".

Trois quarts (75 %) des répondants gagnent moins que le "salaire 3ème quartile".

## Liste des professions les plus exercées par les diplômés au moment de l'enquête

"Sciences, technologies, santé mention audiovisuel médias interactifs numériques, jeux Parcours Audiovisuel, médias interactifs et jeux" (MR13000)

Professions	Effectifs de répondants
Game Designer	2
Sound Designer	2
ASSISTANT SON	1
Animatrice 3D RTE	1
Auto-entrepreneur Game design / Développement / Gestion de projets	1
CEO	1
Certification Manager	1
Concept artiste	1
Concepteur Sonore	1
Design Owner	1
Développeur Informatique	1
Développeur backend	1

### Note de lecture

Les professions sont classées par ordre décroissant selon le nombre de diplômés déclarant les exercer. En cas d'égalité, les professions sont classées par ordre alphabétique.

Source : Enquêtes de suivi des diplômés - traitement OEC.