

Devenir professionnel des diplômés

"Titre RNCP Niveau 7 Designer d'expériences immersives, interactives et ludiques pour le jeu vidéo, la culture et la communication (MS)"
(CPN9300)

le cnam

Mars 2026

Données de cadrage

Diplômés en 2021, 2022 et 2023

Nombre de CCR : 1

Total diplômés : 61

Total répondants : 27

Taux de réponse : 59%

Répartition hommes / femmes : 67% / 33%

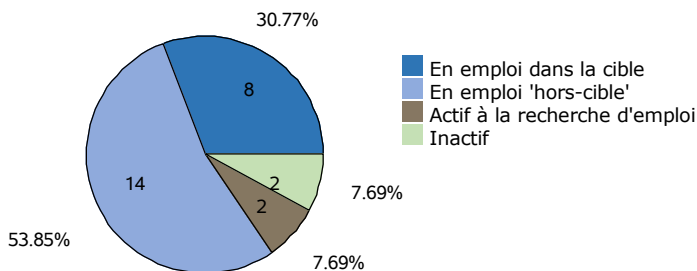
Âge moyen à l'obtention du diplôme : 27,9 ans
(écart type : 4,2 ans)

Âge médian à l'obtention du diplôme : 27,0 ans

Situation professionnelle au moment de l'enquête

Situation professionnelle

Total de répondants : 22 / 27



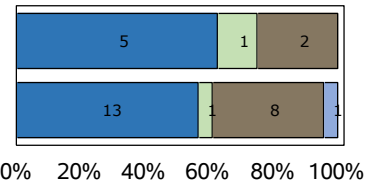
Statut professionnel / type de contrat

Total de répondants : 23 / 23

Total de répondants dans la cible : 8 / 8

En emploi dans la cible

Ensemble des répondants



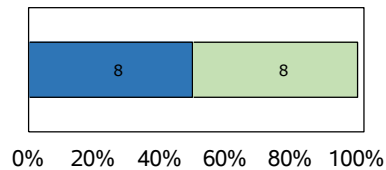
0% 20% 40% 60% 80% 100%

- Contrat stable (CDI ou fonctionnaire)
- CDD ou intérim
- Profession libérale, artisan ou chef d'entreprise
- Autre cas

Adéquation entre formation et emploi

Total de répondants : 16 / 23

Ensemble des répondants



0% 20% 40% 60% 80% 100%

Oui
Non

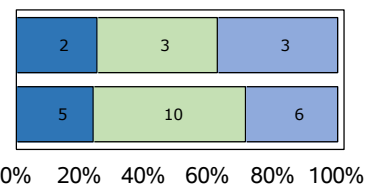
Profession et catégorie socio-professionnelle

Total de répondants : 21 / 23

Total de répondants dans la cible : 8 / 8

En emploi dans la cible

Ensemble des répondants



0% 20% 40% 60% 80% 100%

- Agriculteur
- Artisan, commerçant et chef d'entreprise
- Cadre supérieur, ingénieur, profession libérale, professeur
- Profession intermédiaire
- Employé
- Ouvrier

Salaire brut annuel

(primes incluses, hors données en emploi à l'étranger)

Total de répondants : 13 / 23

Total de répondants dans la cible : 7 / 8

	Ensemble des répondants	Répondant dans la cible
Premier quartile	30 000 €	27 600 €
Salaire médian	38 000 €	36 000 €
Troisième quartile	42 000 €	43 000 €
Salaire moyen	36 324 €	35 943 €

Définitions et clefs de lecture :

Sont considérés "en emploi dans la cible" les diplômés ayant répondu que l'emploi occupé est en adéquation avec le diplôme obtenu.

Sont considérés "en emploi hors-cible" les diplômés ayant répondu que l'emploi occupé n'est pas en adéquation avec le diplôme obtenu.

Un quart (25 %) des répondants gagne moins que le "salaire 1er quartile".

La moitié (50 %) des répondants gagne moins que le "salaire médian".

Trois quarts (75 %) des répondants gagnent moins que le "salaire 3ème quartile".

Liste des professions les plus exercées par les diplômés au moment de l'enquête

"Titre RNCP Niveau 7 Designer d'expériences immersives, interactives et ludiques pour le jeu vidéo, la culture et la communication (MS)" (CPN9300)

Professions	Effectifs de répondants
UX designer	3
Directeur/directrice artistique	2
Développeur/développeuse jeu video	2
Game designer	2
Artiste technicien/technicienne	1
Assistant réalisateur / assistante réalisatrice	1
Concepteur narratif / conceptrice narrative	1
Concepteur/conceptrice	1
Concepteur/conceptrice ludique	1
Conseiller/conseillère en jeux vidéos	1
Consultant/consultante PEGA	1
Développeur/développeuse	1

Note de lecture

Les professions sont classées par ordre décroissant selon le nombre de diplômés déclarant les exercer. En cas d'égalité, les professions sont classées par ordre alphabétique.

Source : Enquêtes de suivi des diplômés - traitement OEC.